

PROGRAM ŠKOLSKOG ZVONA

Programa školskog zvona podražava neograničen broj rasporeda za zvonjenje. Od strane interfejs kola podražava sledeće interfejse:

1. Na paralelnom portu
2. Na serijskom portu
3. Na USB portu

Program se sastoji od sledećih komponenti koje je potrebno popuniti:

KONSTANTE

Ekran za popunjavanje konstanti dat je na donjoj slici



The screenshot shows a window titled "Konstante programa" with a green background. The main heading is "KONSTANTE PROGRAMA". Under the heading "Podaci o skoli", there are four input fields: "1. Naziv škole" with the value "Средња школа '17. септембар'", "2. Место школе" with "Лајковац", "3. Адреса школе" with "Вука Караџића 48", and "4. Телефон" with "014/71-045". Below this, there are two sections: "Ne zvonim" with four checkboxes for "Subotom", "Nedeljom", "Na raspustu", and "Na praznik", all of which are currently unchecked; and "Interfejs" with three radio buttons for "Paralelni port", "Serijski port", and "USB port", where "USB port" is selected. At the bottom center, there is a button labeled "Upisi" with a green checkmark icon.

Iz slike se vidi da je neophodno popuniti osnovne podatke o školi kao i grupu podataka u boksovima **Ne zvonim** i **Interfejs**. U slučaju ako je polje **Subotom** cekirano sat ce zvoniti i subotom. Ako je polje **Nedeljom** cekirano sat ce zvoniti nedeljom. Ako je polje **Na raspustu** cekirano sat ce zvoniti na definisanim raspustima i ako je polje **Na praznik** cekirano sat ce zvoniti i na definisane praznike. Prioriteti su praznici i raspust što znaci ako dan pripada prazniku ili raspustu tada nece imati dejstvo polja subotom i nedeljom. U slučaju ako ispravimo bilo koji podatak neophodno je pritisnuti taster **Upis**, inace promene nece biti zapamcene. To vredi i za ostale ekrane koje cemo navesti.

Raspuste i državne praznike prijavljamo preko ekrana raspusti.

RASPUSTI

Распусти

RASPUSTI I PRAZNICI

Raspust1

1. Od datuma 2. Do datuma

Raspust2

1. Od datuma 2. Do datuma

Raspust3

1. Od datuma 2. Do datuma

Raspust4

1. Od datuma 2. Do datuma

Praznici

1. 2.
3. 4.
5. 6.
7. 8.
9. 10.

Iz slike se vidi da je moguće prijaviti četiri raspusta i deset državnih praznika. Za prijavu rasporeda zvonjenja koristimo ekrana rasporeda.

RASPORED

Postavke programa

RASPORED ZVONJENJA

1. Raspored

Raspored	Red br.	Opis	Vreme	Trajanje	Smena
1	1	1 Прво звоно	07:25:00	4	1
1	2	2 Почетак првог часа	07:30:00	4	1
1	3	3 Крај првог часа	08:15:00	4	1
1	4	4 Почетак другог часа	08:20:00	4	1
1	5	5 Крај другог часа	09:05:00	4	1
1	6	6 Прво звоно велики одмор	09:20:00	4	1
1	7	7 Почетак трећег часа	09:25:00	4	1
1	8	8 Крај трећег часа	10:10:00	4	1
1	9	9 Почетак четвртог часа	10:15:00	4	1
1	10	10 Крај четвртог часа	11:00:00	4	1
1	11	11 Почетак петог часа	11:10:00	4	1
1	12	12 Крај петог часа	11:45:00	4	1
1	13	13 Почетак шестог часа	12:00:00	4	1
1	14	14 Крај шестог часа	12:45:00	4	1
1	15	15 Почетак седmog часа	12:50:00	4	1
1	16	16 Крај седmog часа	13:25:00	4	1
1	17	17 Почетак првог часа	13:30:00	4	2
1	18	18 Крај првог часа	14:15:00	4	2
1	19	19 Почетак другог часа	14:20:00	4	2
1	20	20 Крај другог часа	15:05:00	4	2
1	21	21 Прво звоно велики одмор	15:20:00	4	2
1	22	22 Почетак трећег часа	15:25:00	4	2
1	23	23 Крај трећег часа	16:10:00	4	2

Prilikom unošenja rasporeda unosimo sledece kolone:

- **Raspored** – unosi se broj rasporeda cije podatke unosimo
- **Red br** - unosi se redni broj od 1 pa nadalje
- **Opis** – unosimo opis vremena zvonjenje
- **Vreme** – unosi se vreme zvonjenja
- **Trajanje** – unosi se vreme trajanja zvonjenja u sekundama
- **Smena** - unosi se broj smene

U okviru ovog ekrana neophodno je uneti sve rasporede koje želite da koristite. Da bi odabrali dati raspored treba pritisnuti na strelice gore ili dole. Kada dobijemo traženi broje neophodno je dvostruki klik mišom na broj rasporeda kako bi dobili njegove podatke.

RAD PROGRAMA

Pokretanjem programa **Zvono** automatski ce biti ukljuceno automatsko zvonjenje a u systray bice prikazana ikona



što znaci da je zvono ukljuceno. Pritiskom na desni taster miša na ovoj ikoni dobicemo sledeci meni:

- Programu
- Iskljuci zvono
- Posalji mail
- Pogledaj WEB
- Exit

U ovom meniju moguće je sledeće:

- **O programu** – dobicete ovo upustvo koje možete štampati
- **Iskljuci zvono** – iskljucuje se zvonjenje a systry ikona postace tamnije što znaci da zvono ne radi
- **Posalji mail** – automatski se ulazi u slanje e-maila sa adresom autora
- **Pogledaj WEB** – automatski se ulazi na autorovu web stranicu
- **Exit** – zatvarate program, što se vidi nestankom njegove ikonice

U slucaju kada ste iskljucili zvono klikom na desni tastera miša na ikonicu zvona dobicete sledeci meni:

- Programu
- Ukljuci zvono
- Promeni raspored
- Konstante
- Raspored
- Raspust
- Posalji mail
- Pogledaj WEB
- Exit

U ovom meniju pored vec navedenog moguće je sledeće:

- **Ukljuci zvono** – uključenje programa zvonjenja kada ikona zvona dobije jarko crvenu boju
- **Promeni raspored** – cijim se pozivom dobije donji ekran

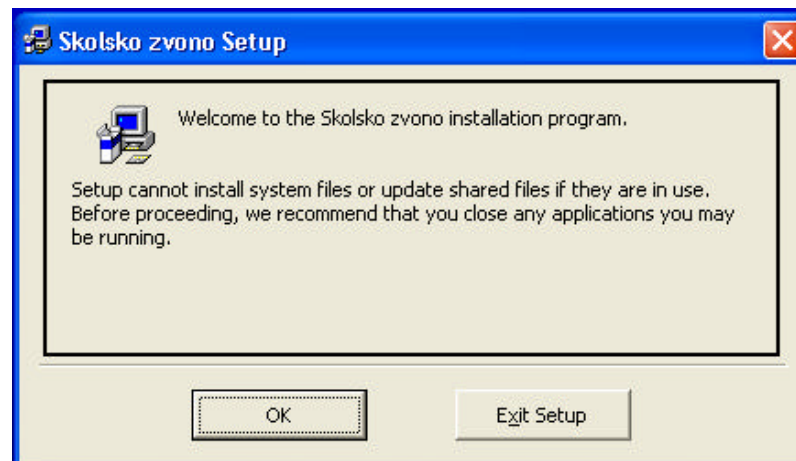


Klikom na strelicu gore ili dole treba odabrati traženi raspored a zatim dvostrukim klikom mišom na taj broj bice promenjen raspored a što ce biti popraceno zatvaranjem ovog ekrana.

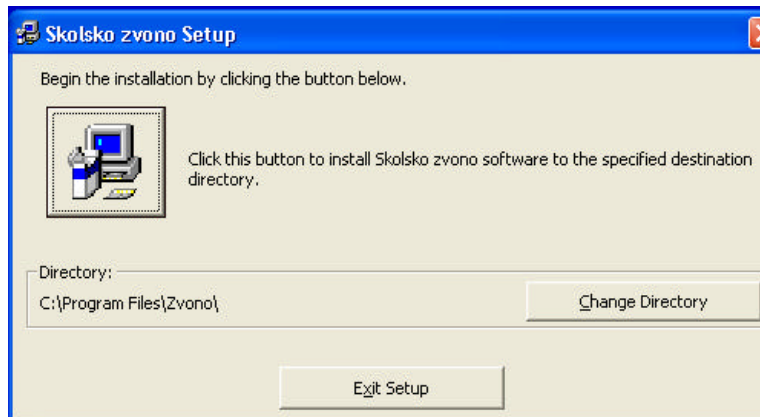
- **Konstante** – poziv programa za promenu konstanti
- **Raspored** – poziv program za promenu rasporeda
- **Raspust** – poziv programa za promenu raspusta i praznika

INSTALACIJA PROGRAMA

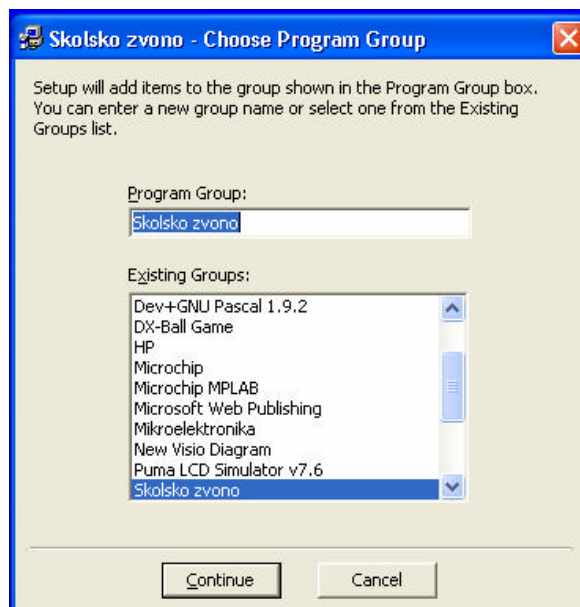
Pozivom progama **Setup** sa instalacionog diska dobicemo sledeci ekrana:



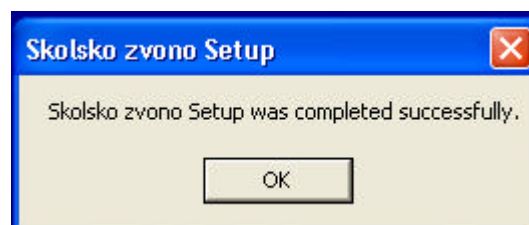
Pritisnemo na taster **OK** kada se dobije sledeca slika:



Pritisnemo na sliku racunara da bi se instalacija programa nastavila kada dobijemo sliku:



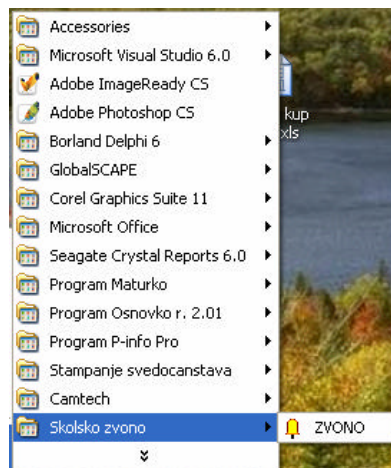
Pritisnemo na taster **Continue** za nastavak instalacije programa. Program dalje nastavlja sam instalaciju a na kraju dobićemo sliku:



cime je instalacija programa završena.

POKRETANJA PROGRAMA

Nakon instalacije programa on ce se nalaziti pod **Programs** kao na donjoj slici:



Kliknemo na program **ZVONO** kada ce on biti pokrenut. Preporucujemo da ovaj program ukljucite u **Startup** grupu tako da kad god ukljucite racunar ovaj program bude automatski pozvan.